

# PKPM-BIM V3.1.0.0 版本建筑设计升级说明

## (一) 建模工具

1. 幕墙：优化幕墙的参考线、幕墙单元分格的设置；
2. 梁：优化梁的默认生成位置在楼层上标高处，解决参考线的正确显示；
3. 栏杆扶手：优化栏杆扶手的拾取功能，可拾取台阶轮廓生成栏杆扶手；
4. 坡道：优化坡道【坡度】与【百分比】的自动匹配；
5. 屋顶：优化屋顶【坡度】可输入 0 度和 90 度；支持洞口工具对屋顶开洞；
6. 房间：优化房间标注名称与面积的排布为 2 行；
7. 属性面板：各构件属性面板中增加【平面图显示】控制，提供跨楼层构件的平面显示控制；
8. 柱、梁增加与结构对应的【系统截面库】；
9. 楼梯：自由绘制时，增加绘制弧形楼梯；
10. 门窗：增加自定义门窗功能；扩展了新的门窗样式；
11. 提供与云素材库的对接；

## (二) 编辑工具

1. 编辑：优化【倒角】功能，对框选操作的支持；
2. 编辑：优化【对齐】功能，对参照底图、建筑各构件、链接构件进行对齐；
3. 编辑：优化【拾取】、【刷新】功能，可对外部链接进来的结构模型进行拾取，刷新给建筑构件；
4. 编辑：简化快捷键激活时，【修剪】、【延伸】功能的操作步骤，类 CAD 操作方式；
5. 编辑：增加【系统复制】功能，Ctrl+C 复制、Ctrl+V 粘贴，Ctrl+Shift+C 原

位复制、Ctrl+Shift+V 原位粘贴；

### (三) 其它

1. 交互：增加 Shift+Tab、Ctrl+Tab 快捷键快速切换抬头工具栏的绘制方式和参考线；
2. 解决 PKPM-BIM V3.0.1.0 版本中建筑设计模块存在的一些 BUG。

# PKPM-BIM V3.1.0.0 版本结构设计升级说明

1. 增加【圆弧网格】、【三点圆弧网格】功能；
2. 【生成网格线】支持弧形轴网生成；
3. 支持对弧形网格及其上关联构件的打断、合并等功能；
4. 增加【移动】功能，支持网格和构件的移动；
5. 完善【拉伸】功能，考虑拉伸中的平移处理；
6. 【梁】建模支持布置和绘制两种方式，支持弧形梁，支持两端同标高联动；
7. 【墙】建模支持布置和绘制两种方式，支持弧形墙；
8. 【墙洞】建模支持在弧形墙上布置；
9. 【板】建模支持弧形边界板；
10. 【板洞】建模支持弧形楼板；
11. 【悬挑板】建模支持基于弧形梁、墙布置；
12. 【参数修改】中增加拾取按钮；
13. 标准层与自然层同步联动，支持梁、板、柱、墙、斜杆、墙洞 6 种构件；
14. 【构件参数】中增加截面截面分色显示功能；
15. 【荷载显示】改为右侧浮动工具条，同时荷载布置及编辑功能使用与模型中的荷载显示相关联；
16. 弧形梁、墙上的【梁墙】、【墙洞】荷载支持均布荷载布置；
17. 【导入 PM】、【导出 PM】以及【前处理及计算】时支持弧形网格、构件、荷载；
18. 模型审查【图纸识别】功能更新升级，识图能力更加完善；
19. 完善并提供模型审查完成后【结果查看】功能；

20. 增加【全楼移动】功能，支持标准层、自然层和全楼一起移动；
21. 配合【合并工程】成组导入后对构件进行单独编辑，增加【开始组】、【暂停组】、【解组】三个功能；
22. 增加【导出 PM】功能；
23. 各类施工图菜单整合为统一的【施工图】菜单。